Logo Planète Sciences Normandie

Logo Maison Jacques Prévert

CURIEUX (7-11 ANS) · JE DÉCOUVRE

# Vapeur et pression

□45 min | Je découvre

QR code animateur

## PÉDAGOGIE

### Objectif pédagogique

Découvrir la pression et l'effet de la chaleur sur l'air et la vapeur.

### Notions abordées

Pression, dilatation de l'air avec la chaleur, vapeur, propulsion.

### Déroulé

1) Défi des ballons : gonfler/dégonfler un ballon en jouant sur la chaleur. 2) Faire avancer un bateau pop-pop.

## MISE EN ŒUVRE

### Matériel

Ballons, source de chaleur douce, bateau pop-pop, eau, bougie/réchaud sécurisé.

**Matériel référencé (devis) :**

- Nettoyeur vapeur à main Comforday
- Radiateur soufflant Taurus New Gobi 2000W

> **Consignes de sécurité**
>
> Source de chaleur surveillée par l'animateur ; risque de brûlure ; eau et flamme à distance.

### Rôle de l'animateur·ice

Posture non scientifique : « j'ai besoin de votre aide ». L'animateur laisse les enfants jouer, chercher et agir, pose le cadre et les règles de sécurité, et oriente sans donner les solutions.

### Critères de validation / badge

L'enfant observe l'effet de la chaleur sur l'air/la vapeur et fait avancer le bateau. Badge intermédiaire « je suis capable » validé en fin de niveau ; contribue au badge SUPER SCIENTIFIX de la tranche d'âge.

### Variantes & prolongements

Mesurer la distance parcourue ; varier la quantité d'eau.