BAM ÉNERGIE · GRAINE(S) DE SCIENCES · 3 – 6 ANS · FICHE 6/6

# Mini-projet : véhicule multi-énergie

Niveau 3 : J'explore | Durée : Sur plusieurs séances

Niveau 1 Je découvre › Niveau 2 J'expérimente › **Niveau 3 J'explore**

## PÉDAGOGIE

### Objectif pédagogique

Mener un mini-projet : choisir l'énergie pour faire avancer un véhicule le plus vite possible.

### Notions abordées

Multi-énergie, propulsion, éclairage, choix et comparaison de solutions.

### Déroulé

1) Découvrir le véhicule et les sources disponibles.
2) Choisir et tester l'énergie qui le fait aller le plus vite (terrestre/aquatique).
3) Ajouter propulsion et éclairage.

## MISE EN ŒUVRE

### Matériel

Véhicules DUPLO/LEGO préconstruits avec moteur électrique, sources d'énergie variées, LED, parcours terrestre et bac aquatique.

**Matériel référencé dans les devis :** Kit motoréducteur avec équerres plastiques (Opitec, ×150) · Électromoteur Easy (Opitec, ×15) · Moteur électrique à courant continu (Opitec, ×15)

> **Consignes de sécurité**
> Parcours dégagé ; prudence avec l'eau et l'électricité ; pièces en mouvement.

### Rôle de l'animateur·ice

Posture non scientifique : « j'ai besoin de votre aide ». L'animateur laisse les enfants jouer, chercher et agir, pose le cadre et les règles de sécurité, et oriente sans donner les solutions.

### Critères de validation / badge

L'enfant fait avancer son véhicule avec l'énergie choisie et justifie son choix. Badge intermédiaire « je suis capable » validé en fin de niveau ; contribue au badge SUPER SCIENTIFIX de la tranche d'âge.

### Variantes & prolongements

Course chronométrée ; relais terre/eau ; concours d'éclairage.